

INDICE

INTRODUZIONE

- i. Chi siamo
- ii. Introduzione al primo report della Commissione

CAPITOLO 1 – INTRODUZIONE AGLI ESPORTS

A cura dell'Avv. Alessandro Coni

- 1.1. Giochi competitivi e non competitivi
- 1.2. eSports vs. Sport
- 1.3. La regolamentazione degli eSports

CAPITOLO 2 – IL DOPING NEGLI SPORT ELETTRONICI

A cura dell'Avv. Patrizia Diacci

- 2.1. Introduzione
- 2.2. Le Autorità competenti: mancanza di uniformità nell'attuale sistema
- 2.3. Le normative applicabili: specificità del settore eSports

CAPITOLO 3 – LA TUTELA DEI CONTENUTI E LE SPONSORIZZAZIONI

A cura dell'Avv. Domenico Filosa

- 3.1. Introduzione e definizione delle categorie
- 3.2. Proprietà e licenze
- 3.3. La transnazionalità del mondo eSports e l'approccio dell'UE
- 3.4. I videogiochi come nuovi *social* e le nuove sponsorizzazioni

CAPITOLO 4 – LE PRESTAZIONI SPORTIVE/LAVORATIVE DEI GAMERS

A cura degli Avv. Francesco Macrì e Carlo Bosso

- 4.1. E-gamer e mondo sportivo: quale riconoscimento
- 4.2. Il quadro normativo italiano e la sua applicabilità alle prestazioni degli e-gamers
- 4.3. Quali le norme oggi applicabili all'attività lavorativa degli e-gamers e chi sarebbe l'altra parte contrattuale?

CAPITOLO 5 – L'EDUCAZIONE ALL'UTILIZZO DEI NUOVI STRUMENTI DIGITALI

A cura dell'Avv. Tullio Tiani

- 5.1. Tra digitale e realtà: come proteggere la propria identità
- 5.2. Le insidie di videogames e sport elettronici
- 5.3. Cyberbullismo
- 5.4. I problemi legati alla privacy
- 5.5. Cybercrimini e predatori *online*

CAPITOLO 6 – GAMBLING E MATCH-FIXING

A cura dell'Avv. Carlo Rombolà

- 6.1. Introduzione
- 6.2. *Gambling & eSports betting*: dati e prospettive di un fenomeno in crescita
- 6.3. Nuove frontiere del *match-fixing* negli *eSports*: casi eclatanti dal resto del mondo
- 6.4. Conclusioni

CAPITOLO 7 – COMPETIZIONI E-SPORTIVE: LE REGOLE DEL GIOCO ANCORA DA SCRIVERE

A cura dell'Avv. Francesca Carrozza

- 7.1. Regolamentazione di settore "ibrida"
- 7.2. Tornei di giochi elettronici e gioco d'azzardo
- 7.3. *eSports* e manifestazioni a premio

FOCUS | Q&A

(in ordine alfabetico)

- I. CREATIONDOSE
- II. DIVE ESPORTS
- III. EXEED
- IV. FIFA
- V. INFRONT
- VI. JUVENTUS
- VII. MAURO LUCCHETTA - PSICOLOGO ESPORT TEAM EXEED
- VIII. NOTORIOUS LEGION
- IX. OIES
- X. PRO2BE
- XI. KINDRED GROUP